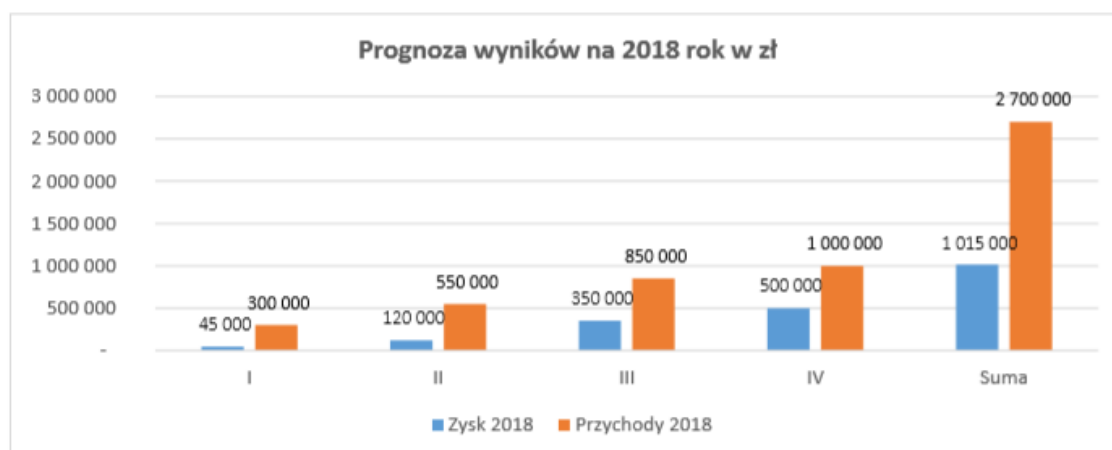


## Prognozy finansowe Prime Bit Games S.A. na rok 2018

Prognozy wyników Emitenta nie podlegały badaniu przez biegłego rewidenta. W związku z przedstawioną w Dokumencie Ofertowym strategią rozwoju Spółki, Emitent przewiduje następujący wzrost wyników finansowych jako efekt prowadzonej przez siebie działalności:

### Prognoza Emitenta Prime Bit Games S.A. na rok 2018 z podziałem na kwartały

Kwartał	Zysk netto 2018	Przychody 2018
I	45 000,00 zł	300 000,00 zł
II	120 000,00 zł	550 000,00 zł
III	350 000,00 zł	850 000,00 zł
IV	500 000,00 zł	1 000 000,00 zł
Suma	1 015 000,00 zł	2 700 000,00 zł



Powyższe prognozy zostały przygotowane w oparciu o poniższe założenia:

- prognoza na I kwartał 2018 roku wynika z zawartych w 2017 roku umów z kontrahentami oraz przychodu z gier własnych;
- prognoza na II kwartał 2018 roku oparta jest o przychody generowane przez Emitenta z zawartych umów na zlecenia zewnętrzne, przychody z pobrań gier Emitenta, których premiera ma nastąpić w II kwartale 2018 r.: gry mobilnej „Cave Man Chuck” oraz gry „Magic Nations” dostępnej na xboxa, steam oraz platformy mobilne Android i iOS;
- prognoza na III kwartał 2018 została oszacowana o realizowane w sposób ciągły umowy na zlecenia zewnętrzne oraz przychodów z dystrybucji gier, których debiut nastąpi w II kwartale 2018 r.. Emitent powyższą prognozę oparł również o premierę gry na Nintendo Switch, której wydawcą ma być firma Art. Alliance SA., ale przychody z jej sprzedaży będą w znacznej części trafiać również do Emitenta;
- prognoza na IV kwartał 2018 roku związana jest z premierą kolejnej gry mobilnej Emitenta oraz szacowanym poziomem generowanych przychodów z podpisanych umów w 2017 i 2018 roku na zlecenia zewnętrzne, oraz ciągłej dystrybucji gier Emitenta na ogólnodostępnych platformach, których debiut nastąpił w we wcześniejszych kwartałach;
- Prognozowany zysk na poziomie 1 mln zł opiera się o rentowność projektów własnych i prac na zlecenie. Firma systematycznie chce zwiększać zyski poprzez optymalizację kosztów związanych z promocją gier wykorzystując wewnętrzny system promocji wzajemnej w produktach własnych. Stale rosnące zyski zapewniają gry takie jak Magic Nations, gdzie raz pozyskany gracz jest w stanie regularnie wpłacać środki za wirtualne dobra;
- wzrost liczby klientów Spółka zamierza osiągnąć poprzez działania promocyjne w Internecie, jak również aktywny udział w konferencjach i targach międzynarodowych;
- prognoza wyników uwzględnia pozyskanie przez Emitenta kapitału w wysokości 2 mln złotych, w ramach emisji akcji serii B i C poprzedzającej debiut spółki na rynku NewConnect, które zostaną wykorzystane na rozwój spółki, inwestycje kapitałowe związane z sukcesywną produkcją nowych gier i ich promocją na rynkach zagranicznych.

W celu zapewnienia sprawnej realizacji przyjętej strategii rozwoju, Spółka nie wyklucza ubiegania się i pozyskiwania dodatkowych źródeł finansowania. Nie przewiduje się też żadnych zdarzeń nadzwyczajnych mogących negatywnie wpłynąć na wynik Spółki do końca 2018.

Monitorowanie możliwości realizacji prognozowanych wyników będzie odbywało się na podstawie co miesięcznej analizy etapu produkcji poszczególnych gier oraz możliwości dokonania terminowej ich premiery, jak również analizy podpisywanych i realizowanych zleceń dla podmiotów zewnętrznych.

Emitent po zakończeniu każdego kwartału będzie dokonywał oceny wykonania prognozy za dany kwartał oraz możliwości realizacji zaprezentowanych prognoz na następne kwartały. Ocena będzie dokonywana na podstawie osiągniętych wyników (przychodu i zysku) w danym kwartale oraz osiąganych przychodów z gier wprowadzonych na rynek, terminów nowych premier, ilości podpisanych umów z podmiotami zewnętrznymi na realizację produkcji dla nich. W przypadku stwierdzenia braku możliwości wykonania prognozy w danym okresie spółka będzie publikowała stosowne korekty prognoz w raportach kwartalnych publikowanych na stronie Emitenta

[www.primebitgames.com](http://www.primebitgames.com) oraz w systemie Elektronicznej Bazy Informacji (EBI) prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. po uzyskaniu dostępu do niego.