

**Postawa prawna: Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.**

PrimeBit Games S.A. (dalej "Spółka") informuje o wejściu w stan zaawansowany prac nad zaimplementowaniem w swoich grach technologii blockchain, a w szczególności umożliwienia wymiany pomiędzy graczami zdobytych osiągnięć i przywilejów za pośrednictwem kryptowalut. Spółka zamierza umożliwić graczom kupowanie i sprzedawanie wirtualnych dóbr z wykorzystaniem kryptowaluty, a sama pobierać prowizję za realizację transakcji. Spółka podjęła decyzję o stworzeniu takiej funkcjonalności w oparciu o pozyskane dotychczas dane na temat liczby i częstotliwości zawieranych przez graczy transakcji wewnątrz gry Magic Nations.

W przypadku sukcesu danej gry, przychód z ww. usługi może mieć istotny wpływ na wyniki finansowe Spółki już w 2019 roku.