

Podstawa prawna

Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

Prime Bit Games S.A. _dalej "Spółka"_ informuje, że w dniu dzisiejszym zawarła umowy sprzedaży aplikacji: wirtualnego kelnera – "eWaiter", "ITManager" _outsourcing_ oraz "Prime Manager" _ewidencja czasu pracy_ za łączną kwotę 200 tys. zł. Nabywcą aplikacji jest podmiot dominujący wobec Spółki – Prime Bit Studio Sp. z o.o.. Zawarcie ww. umów nastąpiło wyniku korekty strategii dokonanej przez Zarząd Spółki, który podjął decyzję o koncentracji wysiłków w zakresie rozwoju produktów z branży gier. Zarząd Spółki decydując o sprzedaży aktywów kierował się chęcią uwolnienia kapitału i zasobów ludzkich z tych produktów i skierowaniu ich do produkcji gier. Wartość umowy jest istotna z punktów widzenia tegorocznych przychodów i wyników Spółki.