

Podstawa prawna

Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

W ramach umowy ramowej z Fintech S.A. _raport bieżący ESPI nr 11/2019_ w dniu dzisiejszym Prime Bit Games S.A. _dalej: Spółka_ zawarła umowę na realizację gry CLASH 2. Realizacja tej gry stała się możliwa po tym, jak Spółka nabyła licencję do nowej wersji gry CLASH, o czym poinformowała w raporcie bieżącym ESPI nr 20/2019. Zgodnie z zapisami umowy firma Fintech S.A. staje się współproducentem gry z docelowym 15% udziałem w prawach własności, w zamian za sfinansowanie budżetu produkcyjnego i marketingowego gry kwotą do 1 mln zł, w tym 250 tys. zł w postaci pożyczki inwestycyjnej. Finansowanie gry zostało podzielone na 3 transze, które mają być dokonane do końca lipca 2020 r. Wartość umowy jest istotna z punktu widzenia wartości posiadanych aktywów przez Spółkę.