

Podstawa prawna

Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

Prime Bit Games S.A. _dalej "Spółka"_ informuje o osiągnięciu w I kwartale 2020 r. przychodów ze sprzedaży na poziomie ok. 50 tys. zł, co jest kwotą istotnie niższą od przychodów wykazywanych w każdym z 4 kwartałów 2019 r. W związku z niskim poziomem przychodów Spółka spodziewa się również wykazania istotnej straty netto w I kwartale 2020 r.

Niski poziom przychodów ze sprzedaży wynikał przede wszystkim ze zmniejszonej liczby zamówień w tym okresie, Dodatkowo sytuację pogorszyła epidemia koronawirusa COVID – 19, który spowodowała, iż kontrahenci Spółki wycofują się z dalszych inwestycji w projekty. Jednocześnie Spółka informuje, iż zeszłoroczne kontrakty pozwalają na realizację zamierzonych prac związanych z wytworzeniem nowych gier. Spółka aktywnie korzysta ze wsparcia tarczy antykryzysowej. Spółka zgodnie z obraną strategią na rok 2020 będzie skupiać się głównie na produkcjach własnych, co wiąże się z większymi nakładami finansowymi oraz zmniejszonymi przychodami z zamówień zewnętrznych. Produkcje Spółki wchodzi obecnie na wyższy poziom, a Spółka skupia się na wersjach płatnych dostępnych na Nintendo Switch, xbox, STEAM _PC_.