

Zarząd Prime Bit Games S.A. [dalej: Spółka] informuje o przesunięciu szacunkowego terminu premiery gry Clash 2 na xbox one, STEAM, Nintendo Switch na IV kwartał 2021 r, zamiast wskazanego w planie wydawniczym _RB 18/2020_ terminu - przełom I/II Kwartał 2021 r. Spółka potrzebuje ten dodatkowy czas na dopracowanie i przetestowanie gry. Zarząd Spółki szacuje, iż w lutym 2021 r. uruchomi "wishlist" na STEAM z możliwością zakupu gry Pre Order. Na przełomie czerwca i lipca 2021 r. opublikuje trailer do gry oraz 7 dni po publikacji traileru wyznaczy datę premiery na PC. Po premierze gry na PC Spółka ogłosi datę premiery na xbox oraz na Nintendo Switch.

Podstawa prawna

Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.