

**RAPORT OKRESOWY SPÓŁKI
PRIME BIT GAMES S.A.
ZA
IV KWARTAŁ 2017 ROKU**



Rzeszów, dnia 14 luty 2018r.

Spis treści:

1. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe za IV kwartał 2017 roku.	3
2. Informacja o zasadach przyjętych przy sporządzeniu raportu.	6
3. Zwięzła charakterystyka istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w okresie, którego dotyczy raport.....	6
4. Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok.	7
5. Opis stanu realizacji działań i inwestycji Prime Bit Games S.A.	7
6. Informacje Zarządu Prime Bit Games S.A. na temat aktywności, jakie podejmowała firma w obszarze rozwoju prowadzonej działalności.	7
7. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji.	8
8. Wskazanie przyczyn niesporządzania skonsolidowanych sprawozdań finansowych w przypadku, gdy emitent tworzy grupę kapitałową i nie sporządza takich sprawozdań.	8
9. Informacja o strukturze akcjonariatu Prime Bit Games S.A.	8
10. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez emitenta.....	8

1. Kwartałne skrócone sprawozdanie finansowe za IV kwartał 2017 roku.

Bilans jednostkowy spółki Prime Bit Games S.A.

	Stan na 31.12.2017r.	Stan na koniec ubiegłego roku
A Aktywa trwałe	325 042,39	-
I Wartości niematerialne i prawne	320 000,00	-
II Rzeczowe aktywa trwałe	3 786,99	-
III Należności długoterminowe	-	-
IV Inwestycje długoterminowe	-	-
V Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	1 255,40	-
B Aktywa obrotowe	1 153 284,95	-
I Zapasy	-	-
II Należności krótkoterminowe	253 357,15	-
III Inwestycje krótkoterminowe	668 531,57	-
IV Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	231 396,23	-
C Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	-	-
D Udziały (akcje) własne	-	-
AKTYWA RAZEM	1 478 327,34	-

	Stan na 31.12.2017r.	Stan na koniec ubiegłego roku
A Kapitał (fundusz) własny	617 005,93	-
I Kapitał (fundusz) podstawowy	500 000,00	-
II Kapitał (fundusz) zapasowy	-	-
III Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	-	-
IV Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	-	-
V Zysk (strata) z lat ubiegłych	-	-
VI Zysk (strata) netto	117 005,93	-
VII Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	-	-
B Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	861 321,41	-
I Rezerwy na zobowiązania	-	-
II Zobowiązania długoterminowe	-	-
III Zobowiązania krótkoterminowe	843 654,72	-
IV Rozliczenia międzyokresowe	17 666,69	-
PASYWA RAZEM	1 478 327,34	-

Rachunek zysków i strat spółki Prime Bit Games S.A. - wariant porównawczy

	19.12.2016 - 31.12.2017	01.10.2017 - 31.12.2017
A Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi	422 489,22	240 370,75
I Przychody netto ze sprzedaży produktów	411 757,51	240 370,75
II Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie - wartość ujemna)	-	-
III Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	-	-
IV Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	10 731,71	-
B Koszty działalności operacyjnej	297 436,95	140 507,39
I Amortyzacja	66 675,91	16 668,97
II Zużycie materiałów i energii	3 967,36	104,48
III Usługi obce	111 780,44	68 208,10
IV Podatki i opłaty	6 918,57	3 374,65
V Wynagrodzenia	79 051,10	40 422,41
VI Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	16 775,27	8 537,76
VII Pozostałe koszty rodzajowe	3 503,40	2 216,50
VIII Wartość sprzedanych towarów i materiałów	-	-
C Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	125 052,27	99 863,36
D Pozostałe przychody operacyjne	36 487,99	33 193,68
I Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	-	-
II Dotacje	34 152,50	32 192,70
III Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	-	-
IV Inne przychody operacyjne	2 335,49	1 000,98
E Pozostałe koszty operacyjne	13 327,74	3 331,40
I Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	-	-
II Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	-	-
III Inne koszty operacyjne	13 327,74	3 331,40
F Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	148 212,52	129 725,64
G Przychody finansowe		-73,19
I Dywidendy i udziały w zyskach	-	-
II Odsetki	-	-
III Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	-	-
IV Aktualizacja wartości aktywów finansowych	-	-
V Inne		-73,19
H Koszty finansowe	1 232,99	1 232,85
I Odsetki	0,38	0,24
II Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	-	-
III Aktualizacja wartości aktywów finansowych	-	-
IV Inne	1 232,61	1 232,61
I Zysk (strata) brutto (F+G-H)	146 979,53	128 419,60
J Podatek dochodowy	29 973,60	19 495,60
K Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku	-	-
L Zysk (strata) netto (I-J-K)	117 005,93	108 924,00

Zestawienie zmian w kapitale własnym spółki Prime Bit Games S.A.

Lp.	Tytuł	za okres 19.12.2016 - 31.12.2017	za okres 01.10.2017 - 31.12.2017
I	Kapitał własny na początek okresu (BO)	500 000,00	508 081,93
I a	Kapitał własny na początek okresu (BO), po korektach	500 000,00	508 081,93
II	Kapitał własny na koniec okresu (BZ)	617 005,93	617 005,93
III	Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	617 005,93	617 005,93

Rachunek przepływów pieniężnych spółki Prime Bit Games S.A. – metoda bezpośrednia

Lp.	Tytuł	za okres 19.12.2016 - 31.12.2017	za okres 01.10.2017 - 31.12.2017
A.	Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej		
I.	Wpływy	447 010,00	95 742,23
II.	Wydatki	674 162,93	322 856,91
III.	Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I-II)	-227 152,93	-227 114,68
B.	Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej		
I.	Wpływy	20 000,00	-
II.	Wydatki	-	-
III.	Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	20 000,00	-
C.	Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej		
I.	Wpływy	876 052,50	722.392,70
II.	Wydatki	368,00	310,48
III.	Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	875 684,50	722 082,22
D.	Przepływy pieniężne netto, razem (A.III +/- B.III +/- C.III)	668 531,57	494 967,54
E.	Bilansowa zmiana środków pieniężnych	187,52	187,52
F.	Środki pieniężne na początek okresu	-	173 564,03
G.	Środki pieniężne na koniec okresu (F +/- D)	668 531,57	668 531,57

2. Informacja o zasadach przyjętych przy sporządzeniu raportu.

Sprawozdanie finansowe zawarte w raporcie zostało sporządzone zgodnie z Ustawą o rachunkowości z dnia 29 września 1994 roku. Rachunek Zysków i Strat Spółka sporządziła w wariantcie porównawczym, a rachunek przepływów pieniężnych metodą bezpośrednią. W niniejszym sprawozdaniu prezentowane są dane finansowe za okres 19.12.2016 – 31.12.2017 w zestawieniu z danymi za 4 kwartał 2017 (01.10.2017 – 31.12.2017). Ze względu na fakt, iż spółka została zawiązana dnia 19.12.2016r. i jest to jej pierwszy rok obrotowy, nie ma możliwości porównania danych z bieżącego kwartału z takim samym okresem ubiegłego roku.

3. Zwięzła charakterystyka istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w okresie, którego dotyczy raport.

W IV kwartale Prime Bit Games SA przeprowadziło emisję akcji serii B, z której pozyskano 831 900 zł dzięki 69 inwestorom. Pozyskane podczas emisji środki zostaną przeznaczone na rozwój następujących obszarów:

Development – zwiększanie zdolności firmy Prime Bit Games SA do rozwijania własnych projektów o wysoce innowacyjnej treści i dobrej jakości. Produkcje, w które zainwestowany będzie kapitał, charakteryzować ma duży potencjał rozwojowy, umożliwiając zwiększenie konkurencyjności firmy w branży gier wideo na rynkach europejskich i międzynarodowych. Pozyskane środki przeznaczone zostaną na pomysły obejmujące produkcje pierwszego prototypu, nadającego się do gry lub pierwszej wersji testowej gry – w zależności od tego, co nastąpi wcześniej.

Marketing – główną inwestycją w tym obszarze będzie wprowadzanie nowych produktów na rynek i ich promocja. Finansowany będzie czynny udział spółki w lokalnych, krajowych, jak i zagranicznych konferencjach, targach i wystawach gamingowych czy hackathonach. Pozyskane środki umożliwią pozyskanie bezpośrednich opinii od odbiorców na temat marki, budowanie pozytywnego wizerunku firmy oraz badania rynku – poznanie oferty i planów konkurencji, śledzenie najnowszych trendów branżowych oraz pozyskanie partnerów biznesowych, którzy pomogą firmie rozwijać się na wielu płaszczyznach.

Ogólne – aktywna pomoc w bieżącym funkcjonowaniu firmy – wspomaganie procesów rekrutacyjnych, zatrudnianie nowych specjalistów, którzy dla przedsiębiorstwa będą realizować innowacyjne i zaawansowane technologicznie projekty, finansowanie kursów zwiększających kwalifikacje i kompetencje pracowników. Pozyskane środki przeznaczone zostaną także na zakup nowoczesnego sprzętu, umożliwiającego sprawne funkcjonowanie przedsiębiorstwa oraz powstających w nim gier.

Przedsiębiorstwo Prime Bit Games SA przed wejściem na giełdę NewConnect planuje pozyskać dodatkowe środki pieniężne w ramach pierwszej oferty publicznej (IPO). Pozyskany kapitał pomoże przedsiębiorstwu poszerzyć obecną ofertę produktową oraz stworzy podstawy do ekspansji na nowe rynki zagraniczne.

Wszystkie działania prowadzone przez firmę od początku roku 2017 do końca IV kw, były ściśle powiązane ze strategią wejścia firmy na NC. Poprzez zakończenie emisji serii B i pozyskania dodatkowych funduszy, Spółka jest coraz bliżej celu. Kolejnym krokiem jest rozpoczęcie emisji publicznej serii C na początku 2018r.

Kolejnym Istotnym przedsięwzięciem Spółki było opublikowanie wersji beta gry „Magic Nations”, której celem było wyeliminowanie błędów w grze a także uzyskania konstruktywnych opinii graczy na temat możliwości rozwoju gry. Największe przedsięwzięcie firmy jakim niewątpliwie jest gra „Magic Nations” została upubliczniona na platformy: Windows 10 i Steam. Świat Magic Nations to świat fantasy, pełen magii i niebezpieczeństw. W grze występuje 6 ras: Ludzie, Amazonki, Elfy, Orkowie, Krasnale, Nieumarli. W grze można znaleźć również specjalne kampanie dzięki którym gracz przeżyje przygodę i zdobywa cenne karty, które pomagają w kolejnych potyczkach. Magic Nations to przede wszystkim gra towarzyska przy której można spędzić miło czas. Najlepsi gracze co miesiąc będą mieli szansę zdobyć nagrodę pieniężną.

Spółka czeka także na ocenę wniosku pn. „Opracowanie i wdrożenie strategii działalności międzynarodowej przedsiębiorstwa Prime Bit Games SA w zakresie rozwoju eksportu na rynkach zagranicznych”, w ramach konkursu 3.3.2 RPO Woj. Małopolskiego (wyniki przewidywane w I kw 2018). Dofinansowane pozyskane z w/w działania pomoże Spółce w rozwoju firmy i poszerzenia obszaru oddziaływania poprzez udział w imprezach targowo wystawienniczych o charakterze krajowym i międzynarodowym.

Należy nadmienić, że spółka jest czynnym członkiem Stowarzyszenia Polskie Gry i angażuje się w integrację branży gamingowej także na szczeblu krajowym. W ramach struktur stowarzyszenia wspiera innych członków a także korzysta z ich wsparcia przy tworzeniu nowych technologii.

4. Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok.

Spółka nie publikowała prognoz finansowych na 2017 rok.

5. Opis stanu realizacji działań i inwestycji Prime Bit Games S.A.

Nie dotyczy. Emitent osiąga regularne przychody z prowadzonej działalności operacyjnej.

6. Informacje Zarządu Prime Bit Games S.A. na temat aktywności, jakie podejmowała firma w obszarze rozwoju prowadzonej działalności.

W omawianym kwartale kluczowym przedsięwzięciem PrimeBit Games S.A. było udostępnienie gry „Magic Nations” jako wczesny dostęp dla testerów i graczy. Innowacyjnym rozwiązaniem nad, którym pracuje Spółka jest zbudowanie wewnętrznej platformy, w której gracze będą mogli sprzedawać/wymieniać się kartami i przy okazji na tym zarabiać.

W IV kwartale 2017r. otworzono sklep internetowy pod szyldem PrimeBit Games S.A., skupia w jednym miejscu wszystkie dostępne gry, m.in.: Magic Nations, Freddy Adventure, Cave Man Chuck. Dzięki temu zabiegowi, klient ma możliwość zakupu i pobrania gier w jednym dedykowanym miejscu. W roku sprawozdawczym 2018 planowane jest również poszerzenie oferty firmy, poprzez sprzedaż gadżetów firmy, m.in.: koszulki, kubki, smycze i inne.

Organizacja kolejnej edycji GameDev, czyli cyklu bezpłatnych spotkań, skupiających się wokół szeroko pojętej tematyki gier (mobilnych, komputerowych, internetowych). Tematem przewodnim był E-Sport czyli elektronicznej rywalizacji w grach.

7. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji.

Prime Bit Games S.A. nie tworzy grupy kapitałowej.

8. Wskazanie przyczyn niesporządzania skonsolidowanych sprawozdań finansowych w przypadku, gdy emitent tworzy grupę kapitałową i nie sporządza takich sprawozdań.

Prime Bit Games S.A. nie tworzy grupy kapitałowej.

9. Informacja o strukturze akcjonariatu Prime Bit Games S.A.

Skład akcjonariuszy i strukturę kapitału akcyjnego na dzień 31 grudnia 2017 roku przedstawia poniższa tabela:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym	Udział w ogólnej liczbie głosów
Prime Bit Studio Sp. z o. o.	4000000	4000000	80%	80%
Arts Alliance S.A.	1000000	1000000	20%	20%
Suma	5000000	5000000	100%	100%

10. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez emitenta.

Na dzień 31.12.2017r. spółka zatrudniała 7,5 osoby w przeliczeniu na pełne etaty. Większość prac przy realizacji projektów wykonywanych jest na podstawie umów o pracę a także osób zatrudnionych na umowie B2B. Firma współpracuje także z dużą liczbą specjalistów zewnętrznych na podstawie kontraktów pod konkretne projekty. W związku z planami rozwoju, spółka prowadzi szerokie działania rekrutacyjne mające na celu nawiązanie współpracy ze specjalistami o wysokich kwalifikacjach.